



Trainingen

Oefening baart kunst...

Wie zijn personeel wil trainen, moet eerst weten wat zijn mensen al kunnen. Want het is doelloos en tijdverspilling om helemaal aan de onderkant te beginnen terwijl uw personeel al sinds een flink aantal jaren onderweg is naar de top. Wij maken liever gebruik van de kennis en kunde die er al is en breiden die verder uit. Daarbij staat voor ons de 'evolution naturelle' voorop, de natuurlijke ontwikkeling. We gaan ons niet te buiten aan allerlei mooie plannen die echter niets met de realiteit en de werkervaring van doen hebben. Zoals een freeclimber zich moet aanpassen aan de mogelijkheden die de rots hem biedt, zo moet een training zich aanpassen aan de werkelijke werkomstandigheden. Daarom heeft elke stijl van trainen haar eigen benadering. Daarom is iedere training een tactvolle uitnodiging om aan het eigen functioneren te schaven en te werken.

De bedrijfstrainingen van IVIO-Arbeid zijn er in allerlei vormen. Zowel in- als outdoor, bij u in het bedrijf of op een van onze eigen locaties, of het nu om teambuilding of teamtraining gaat. Een teambuilding kan daarnaast ook zeer goed als assessmentinstrument worden gebruikt.

Een training is geen prestatie op zich. Ze moet dienen als leermoment waarna ervaringen tot nieuwe inzichten, tot veranderde instellingen kunnen leiden maar ook kunnen bijdragen tot een stimulering van motivatie. In wisselende situaties wordt gewerkt aan teamgedrag en de rol daarin van ieder individu. Daarnaast kunnen bestaande teams worden voorbereid op een nieuwe taak die hen binnen het bedrijf wacht of kan worden gezocht naar de oorzaak van onvoldoende functioneren. Daarbij staat niet voorop wie er fout gaat, maar hoe het fout gaat.

Doel van onze trainingen is om aan zowel de deelnemers als de leidinggevenden duidelijk te maken hoe het met de synergie binnen de groep gesteld is, waar verbeterpunten zitten en hoe eerdere problemen in de toekomst kunnen worden opgelost.

Bolderweg 2, 1332 AT Almere
0900- 5437233
arbeid@ivio.nl www.ivio-arbeid.nl